USS Centro de Informática

Protech XP

ESPERANDO A LOS COMPAÑEROS

Sesión 14 · comenzamos en unos minutos

Abre tu portafolio y tu archivo de Figma. Hoy la página Cursos recibe componentes y tus colores.

CURSO DE DISEÑO WEB

CURSO DE DISEÑO WEB

Componentes y tema de Bootstrap

SESIÓN 14

Utilidades · card · alert · accordion · modal · navbar · variables --bs-*

```
<article class="card">
  <div class="card-body">
    …
  </div>
</article>
```

DOCENTE

Ing. Dagner Anibal Chuman Lluen

¿CÓMO TE SIENTES HOY?

¿ QUÉ ES CINFO?

C — **Conceptual**

Se refiere a los conocimientos teóricos, conceptos, definiciones.

I — **Instrumental**

Espacio destinado a la aplicación del conocimiento mediante ejercicios, casos o actividades prácticas.

N — **Nivelador**

Evaluar el progreso del estudiante y nivelar su comprensión en función de las actividades prácticas desarrolladas.

F — **Funcional**

Corresponde a una actividad personal donde el estudiante demuestra lo aprendido.

O — **Orientador**

Consolidar el aprendizaje y vincularlo con el desarrollo profesional.

C Conceptual

Kahoot!

Quizlet

Wordwall

Quizizz

educaplay

Cerebriti.

01

Conocimientos previos

¿Qué saben ustedes sobre este tema antes de empezar?

02

Definiciones clave

¿Cómo explicarían con sus propias palabras este concepto?

REPASO

De dónde venimos

La página Cursos ya usa la grilla de Bootstrap. Su aspecto todavía sale de cursos.css.

Ya tienes

- Bootstrap enlazado desde el CDN, antes que tus hojas.
- La grilla: `row`, `col-*`, `g-4` y `offset-*`.
- La guía de 12 columnas en Figma.

Hoy sumas

- Utilidades: clases de una sola propiedad.
- Componentes: tarjetas, aviso, acordeón y ventana.
- Un tema: Bootstrap con los colores de tu Figma.

Lo que hace distinta a esta sesión

El HTML de la página crece y tu CSS se achica:
`cursos.css` pasa de 189 líneas a 60. Lo que queda en tu CSS es lo que hace tuyo el diseño.

LOGROS DE APRENDIZAJE

¿Qué vas a lograr hoy?

1	**Combinar**	Armar una sección con utilidades de espaciado, flex, color y bordes.
2	**Componer**	Usar los componentes card, badge, alert, accordion y modal.
3	**Activar**	Hacer funcionar el acordeón y la ventana con el JavaScript de Bootstrap.
4	**Personalizar**	Cambiar las variables `--bs-*` para que Bootstrap use tu Figma.
5	**Conectar**	Guardar los colores de Figma como variables y aplicarlos.

AGENDA

Cómo se reparten las 4 horas

01	**Utilidades**	Espaciado, flex, texto, color, bordes y !important.	35 min
02	**Componentes**	card, badge, iconos y alert.	35 min
03	**Componentes con JavaScript**	Acordeón, ventana modal, formularios y navbar.	40 min
04	**El tema**	Las variables --bs-* con tus colores.	25 min
—	Descanso		15 min
05	**Figma: variables y componente**	Variables locales y course-card con variantes.	25 min
06	**Práctica en la página Cursos**	Tema, tarjetas, acordeón e inscripción.	45 min

Utilidades

BLOQUE 01

En este bloque

01 Una clase, una propiedad

02 Espaciado

03 Flex, texto y color

04 Bordes, sombras y tamaños

05 Responsivas y !important

01 · UTILIDADES

Una clase, una propiedad

Una utilidad aplica una sola propiedad de CSS. Se combinan en el HTML como piezas.

Sesión 13 · tu CSS

```
.paso {
  height: 100%;
  background-color: #FFFFFF;
  border: 1px solid var(--color-border);
  border-radius: 12px;
  padding: 1.5rem;
}
```

Sesión 14 · utilidades

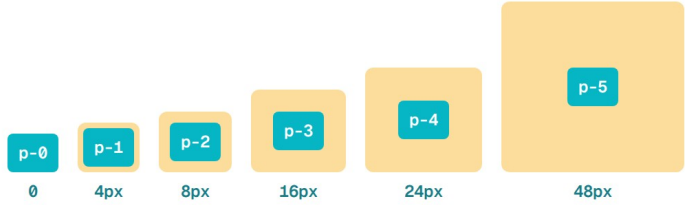
```
<div class="h-100 bg-white border
            rounded-3 p-4">
  …
</div>

<!-- el mismo resultado,
     sin una línea de CSS -->
```

¿Cuándo usarlas? para ajustes comunes: márgenes, alineación, colores. Si una combinación se repite mucho o es muy tuya, escríbela en tu CSS.

01 · UTILIDADES

Espaciado: m y p

Propiedad + lado + tamaño. Los tamaños van de 0 a 5.



s y e (start y end) en vez de left y right: así Bootstrap también sirve para idiomas que se leen de derecha a izquierda.

`m · p`	margin · padding	→ `p-4`: relleno de 24px
`t b s e`	arriba, abajo, inicio (izquierda), fin (derecha)	→ `mb-3`: margen inferior de 16px
`x · y`	izquierda y derecha · arriba y abajo	→ `px-2 py-1`
`0 1 2 3 4 5`	0 · 4px · 8px · 16px · 24px · 48px	→ `gap-2`: también en flex

01 · UTILIDADES

Flex, texto y color

Lo que escribiste en CSS desde la sesión 09, ahora como clases.

Para	Clases	Equivale a
Flex	`d-flex justify-content-between`	display: flex; justify-content: space-between
Alinear y separar	`align-items-center gap-2`	align-items: center; gap: 8px
Texto	`text-center fw-bold fs-5 small`	Alineación, grosor, tamaño y letra pequeña
Color de texto	`text-primary text-body-secondary`	El color principal y el gris de los textos
Fondo	`bg-white bg-primary-subtle`	Fondo blanco o un cian muy claro
Texto y fondo	`text-bg-dark`	Fondo oscuro con el texto claro que le corresponde
Listas	`list-unstyled`	Sin viñetas ni sangría

01 · UTILIDADES

Bordes, sombras, tamaños y accesibilidad

Trazo, Radio y Sombra de Figma, también como clases.

Para	Clases	Qué hace
Borde	`border border-top border-4`	Trazo en los cuatro lados, solo arriba o de 4px
Color del borde	`border-primary border-primary-subtle`	El cian de la marca o uno claro
Radio	`rounded-3 rounded-pill`	Radio de 8px · extremos redondos
Sombra	`shadow-sm shadow`	Una Sombra paralela suave o media
Tamaño	`h-100 w-100`	Alto o ancho del 100 %
Oculto a la vista	`visually-hidden`	No se ve, pero el lector de pantalla lo lee

Seis botones «Inscribirme» iguales: un span visually-hidden completa cada uno, «en Diseño Web».

01 · UTILIDADES

Responsivas y con !important

Como la grilla, una utilidad acepta un punto de quiebre: vale desde ese ancho hacia arriba.

`p-4 p-md-5`	Relleno de 24px en el celular y 48px desde 768px.	→ El llamado de tu página
`d-none d-lg-block`	Oculto en el celular; visible desde 992px.	→ Algo que no cabe en el celular
`text-center text-lg-start`	Centrado en el celular; a la izquierda desde 992px.	→ Un título

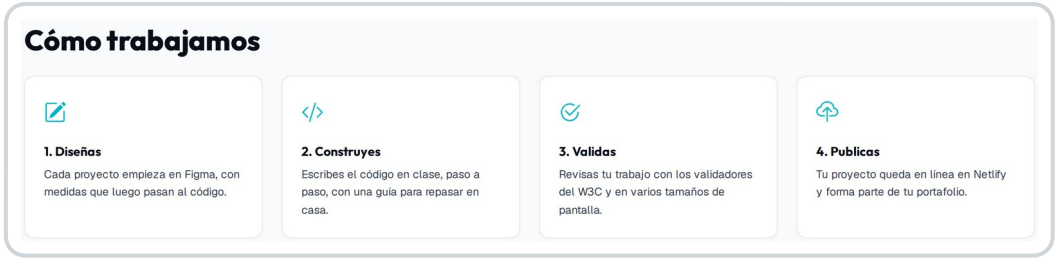
Las utilidades usan !important
para ganar siempre, sin importar la especificidad. Si una utilidad no te deja cambiar algo desde tu CSS, cambia la clase en el HTML. Es una de las pocas veces en que `!important` tiene sentido (sesión 11).

01 · UTILIDADES

«Cómo trabajamos», solo con utilidades

La misma sección de la sesión 13. cursos.css pierde el bloque de los pasos.

```
<ol class="row g-4 list-unstyled">
  <li class="col-12 col-sm-6 col-lg-3">
    <div class="h-100 bg-white border rounded-3 p-4">
      <i class="bi bi-pencil-square fs-3 text-primary"
         aria-hidden="true"></i>
      <h3 class="fs-6 fw-bold mt-3 mb-2">1. Diseñas</h3>
      <p class="small mb-0">Cada proyecto empieza…</p>
    </div>
  </li>
</ol>
```



Antes: 50 líneas de CSS para .pasos, .paso y .paso-num. Ahora: ninguna.

Componentes

BLOQUE 02

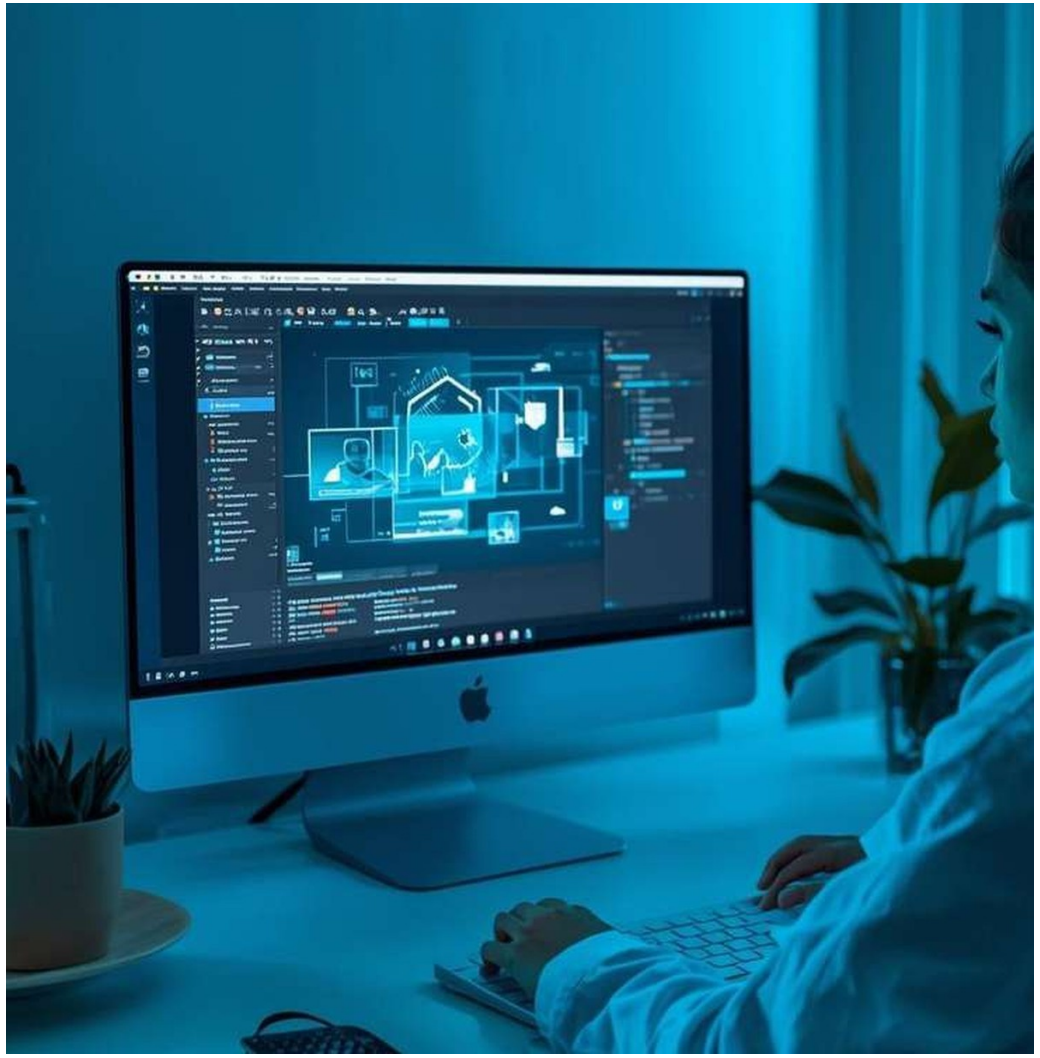
En este bloque

01 Qué es un componente

02 card: la tarjeta

03 badge e iconos

04 alert: el aviso



02 · COMPONENTES

Qué es un componente

Un bloque de HTML con sus clases ya diseñadas. Copias el modelo de la documentación y lo adaptas.

1 card

Una tarjeta con cuerpo, título, texto y pie. **Hoy.**

2 badge

Una insignia pequeña: el nivel del curso. **Hoy.**

3 alert

Un aviso destacado con su color. **Hoy.**

4 accordion

Preguntas que se abren y se cierran. Necesita JavaScript. **Hoy.**

5 modal

Una ventana sobre la página. Necesita JavaScript. **Hoy.**

6 navbar

Un menú que se pliega en el celular. Necesita JavaScript. Ampliación.

Es la misma idea que un componente de Figma (sesión 11): un diseño que se repite con distintos contenidos.

02 · COMPONENTES

card: la tarjeta de curso

Reemplaza al article.curso de la sesión 13. La grilla no cambia.

```
<article class="card h-100 shadow-sm">
  <div class="card-body">
    <div class="d-flex justify-content-between align-items-center mb-3">
      <i class="bi bi-code-slash fs-2 text-primary" aria-hidden="true"></i>
      <span class="badge rounded-pill bg-primary-subtle …">Básico</span>
    </div>
    <h3 class="card-title fs-5">Diseño Web</h3>
    <p class="card-text">HTML5, CSS3, Flexbox…</p>
  </div>
  <div class="card-footer d-flex justify-content-between align-items-center">
    <small class="text-body-secondary">16 sesiones</small>
    <button class="btn btn-primary btn-sm" …>Inscribirme</button>
  </div>
</article>
```

- `h-100`: todas las tarjetas de una fila miden lo mismo.
- `card-footer`: el pie, con una línea encima.

02 · COMPONENTES

Insignias e iconos

Dos niveles, dos estilos de insignia. Los iconos llegan con Bootstrap Icons.

Básico

Diseño Web

HTML5, CSS3, Flexbox, Grid y Bootstrap: de un diseño en Figma a un sitio publicado.

16 sesiones — Inscribirme

Intermedio

Git y GitHub

Control de versiones, ramas y trabajo en equipo para publicar tus proyectos.

6 sesiones — Inscribirme

```
<span class="badge rounded-pill bg-primary-subtle text-primary-emphasis">Básico</span>
<span class="badge rounded-pill text-bg-dark">Intermedio</span>

<i class="bi bi-git" aria-hidden="true"></i>   <!-- decorativo: el lector no lo anuncia --
>
```

Por qué no text-bg-primary

El blanco sobre cian tiene poco contraste para una letra tan pequeña. La versión subtle usa un fondo claro y un texto oscuro: se lee mejor.

Bootstrap Icons: más de 2000 iconos. Busca el nombre en icons.getbootstrap.com.

02 · COMPONENTES

alert y la tarjeta de cifras

Un aviso al inicio de la página y las cifras de la sesión 13, ahora como card.

Inscripciones abiertas para el próximo ciclo.

```
<div class="alert alert-primary d-flex align-items-center gap-2 mb-5">
  <i class="bi bi-calendar-check" aria-hidden="true"></i> <span><strong>Inscripciones abiertas</strong> para el próximo
ciclo.</span></div>
```

6	4 h	1
cursos	por sesión	proyecto por curso

```
<aside class="card border-0 border-top border-4
              border-primary shadow-sm">
  <div class="card-body">
    <div class="row row-cols-3 g-3 text-center"> … </div>
  </div>
</aside>
```

Componentes con JavaScript

BLOQUE 03

En este bloque

01 El JavaScript de Bootstrap

02 El acordeón

03 La ventana modal

04 Formularios

05 La barra de navegación

03 · JAVASCRIPT

El JavaScript de Bootstrap

Se enlaza una vez, al final del body. Después, los componentes se activan con atributos data-bs-*.

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.8/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
        integrity="sha384-FKyoEForCGlyvwx9Hj09JcYn3nv7wiPVlz7YYwJrWVcXK/BmnVDxM+D2scQbITxI"
        crossorigin="anonymous"></script>
```

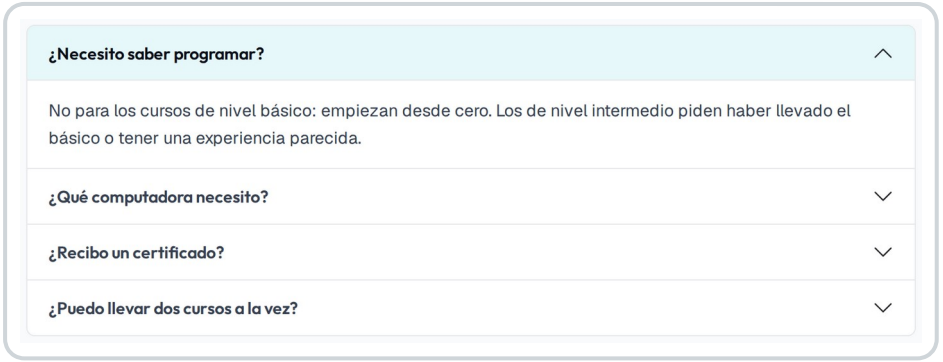
bundle	Incluye Popper, la librería que coloca menús y globos de ayuda.	→	Un solo archivo
al final del body	Cuando se ejecuta, el HTML ya existe.	→	Como el reproductor (sesión 07)
data-bs-toggle	Qué hace el botón: `collapse`, `modal`…	→	Sin escribir JavaScript
data-bs-target	Sobre qué elemento: su `id`, con `#`.	→	`#faq-1`, `#inscripcion`

03 · JAVASCRIPT

El acordeón de preguntas

Una respuesta abierta a la vez. Bootstrap actualiza aria-expanded por ti.

```
<div class="accordion" id="faq">
  <div class="accordion-item">
    <h3 class="accordion-header">
      <button class="accordion-button" type="button"
              data-bs-toggle="collapse"
              data-bs-target="#faq-1"
              aria-expanded="true" aria-controls="faq-1">
        ¿Necesito saber programar?
      </button>
    </h3>
    <div id="faq-1" class="accordion-collapse collapse show"
         data-bs-parent="#faq">
      <div class="accordion-body">No para los cursos…</div>
    </div>
  </div>
</div>
```



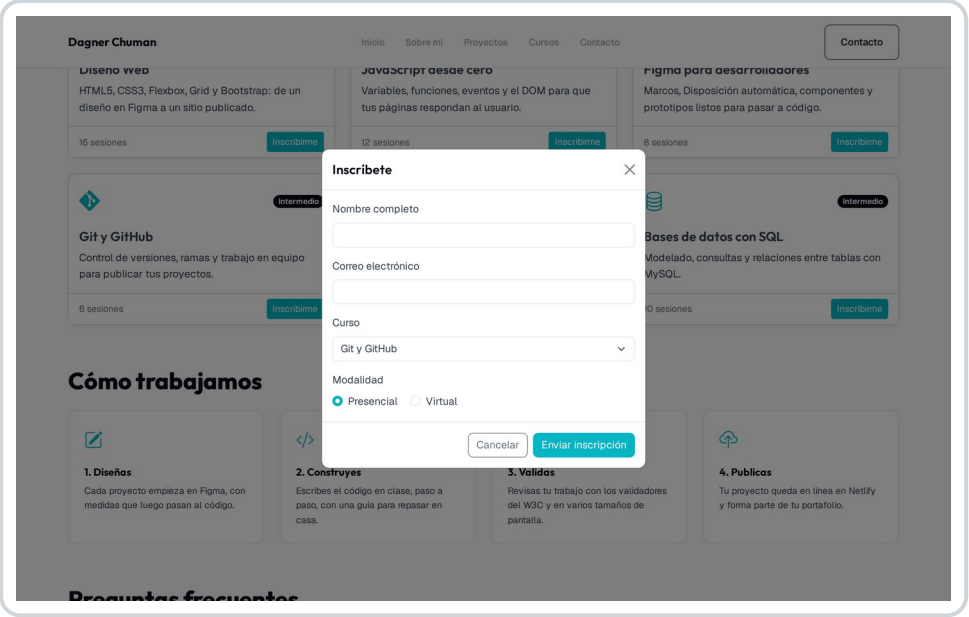
- `show`: abierta al cargar.
- `data-bs-parent`: al abrir una, cierra las demás.

03 · JAVASCRIPT

La ventana modal de inscripción

Va al final del body, oculta. Cada botón «Inscribirme» la abre.

```
<button class="btn btn-primary btn-sm"
        data-bs-toggle="modal"
        data-bs-target="#inscripcion">Inscribirme</button>

<div class="modal fade" id="inscripcion" tabindex="-1"
     role="dialog" aria-labelledby="inscripcion-titulo">
  <div class="modal-dialog modal-dialog-centered">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header"> título y btn-close </div>
      <div class="modal-body"> el formulario </div>
      <div class="modal-footer"> Cancelar · Enviar </div>
    </div>
  </div>
</div>
```



Se cierra con la X, con Cancelar (`data-bs-dismiss`), con `Esc` o con un clic en el fondo.

03 · JAVASCRIPT

Formularios con las clases de Bootstrap

El mismo HTML de la sesión 06, con clases que le dan forma.

```
<div class="mb-3">
  <label for="ins-nombre" class="form-label">Nombre completo</label>
  <input type="text" class="form-control" id="ins-nombre"
         name="nombre" autocomplete="name" required />
</div>
<select class="form-select" id="ins-curso" name="curso" required>
  <option value="">Elige un curso</option> …
</select>
<div class="form-check form-check-inline">
  <input class="form-check-input" type="radio" name="modalidad"
         id="ins-virtual" value="virtual" />
  <label class="form-check-label" for="ins-virtual">Virtual</label>
</div>
```

Opcional: el curso ya elegido

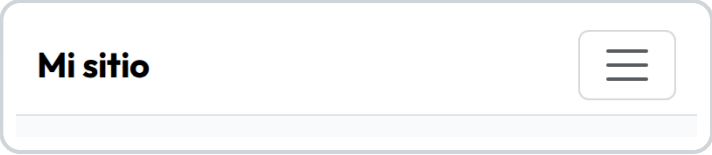
```
modalInscripcion.addEventListener(
  'show.bs.modal', (evento) => {
    const boton = evento.relatedTarget;
    selectCurso.value =
      boton.dataset.curso;
  });
```

Bootstrap avisa al abrir la ventana y dice qué botón la abrió. El botón guarda su curso en `data-curso`.

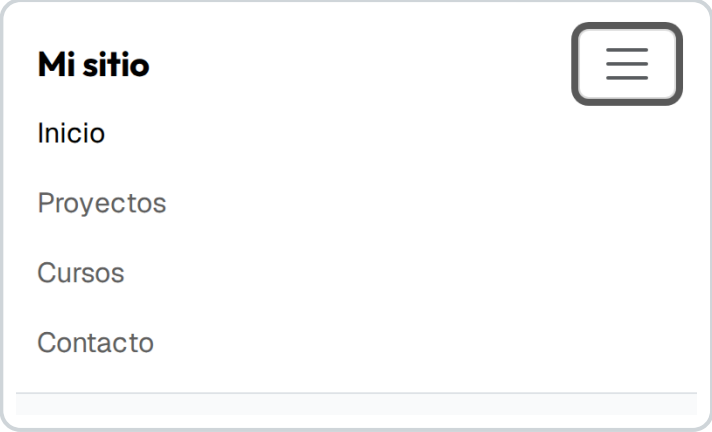
03 · JAVASCRIPT

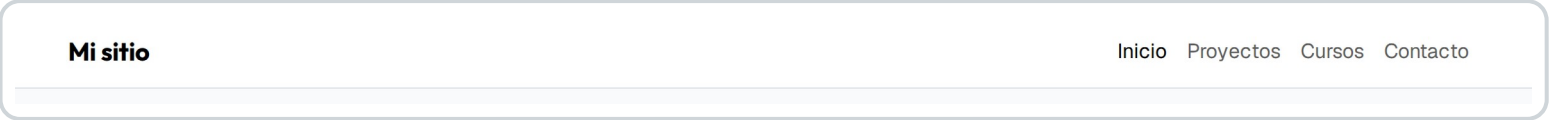
Ampliación: la barra de navegación

Tu portafolio conserva su cabecera. Para un proyecto nuevo, navbar trae el menú plegable.



Celular: el botón de tres rayas





Desde 992px (navbar-expand-lg): el menú completo

```
<nav class="navbar navbar-expand-lg bg-white border-bottom">
  <div class="container">
    <a class="navbar-brand" href="index.html">Mi sitio</a>
    <button class="navbar-toggler" data-bs-toggle="collapse"
            data-bs-target="#menu" aria-label="Abrir el menú"> … </button>
    <div class="collapse navbar-collapse" id="menu">
      <ul class="navbar-nav ms-auto"> … nav-item y nav-link … </ul>
    </div>
  </div>
</nav>
```

El tema

BLOQUE 04

En este bloque

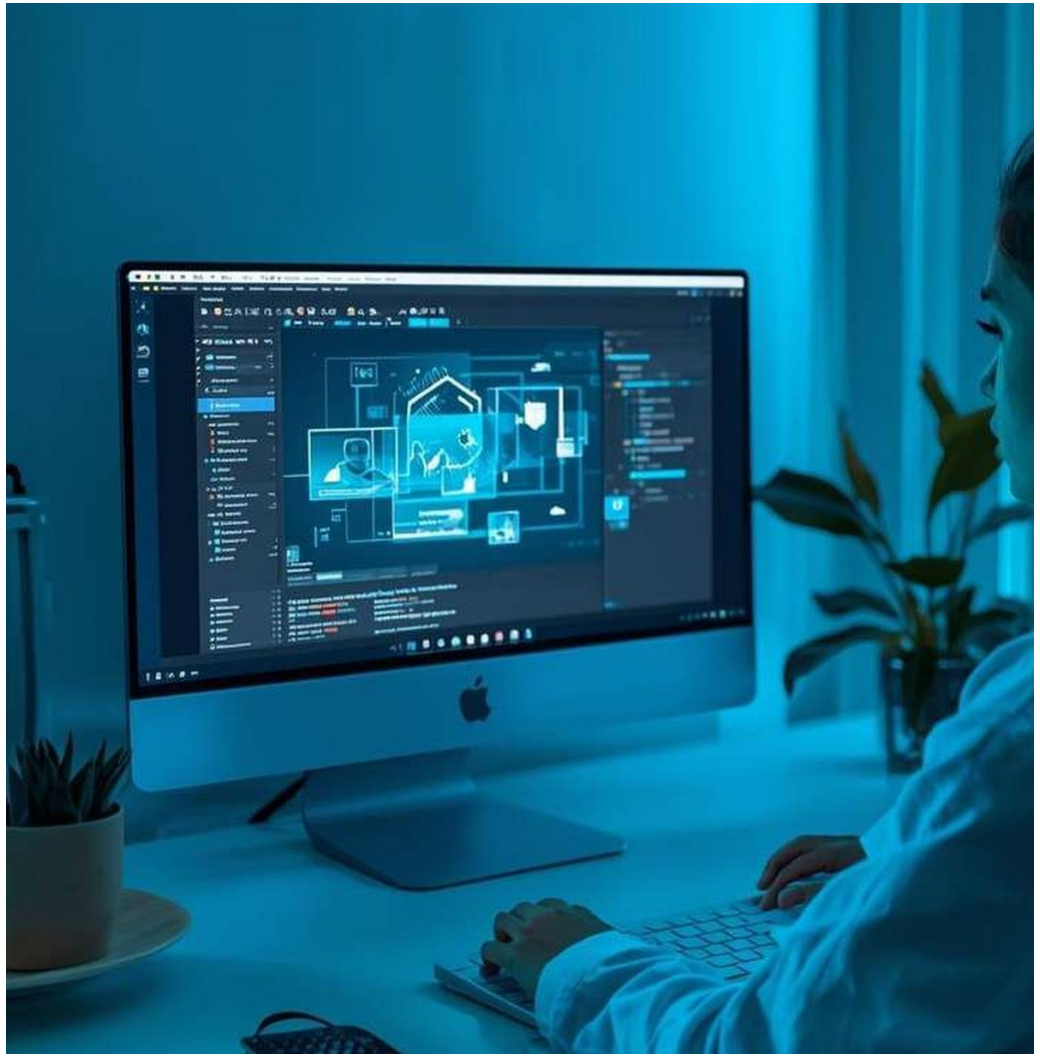
01 Antes y después

02 Las variables --bs-*

03 Variables de cada componente

04 Lo que no tiene variable

05 El orden de las hojas



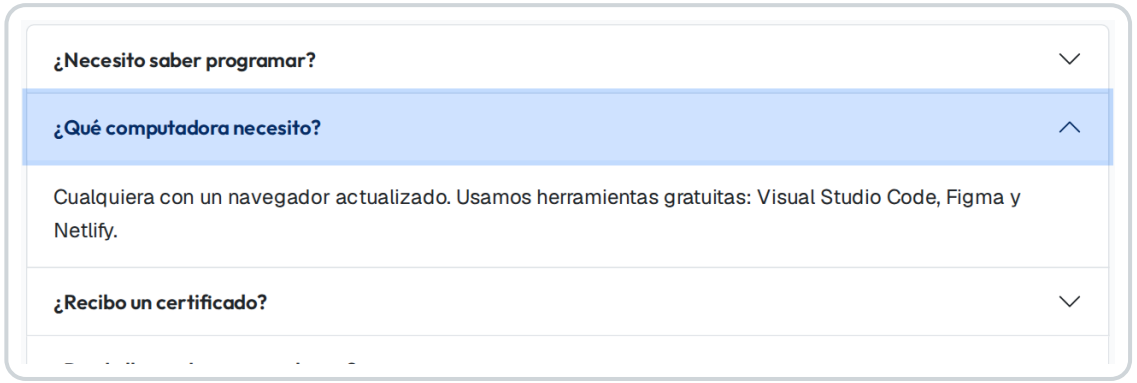
04 · EL TEMA

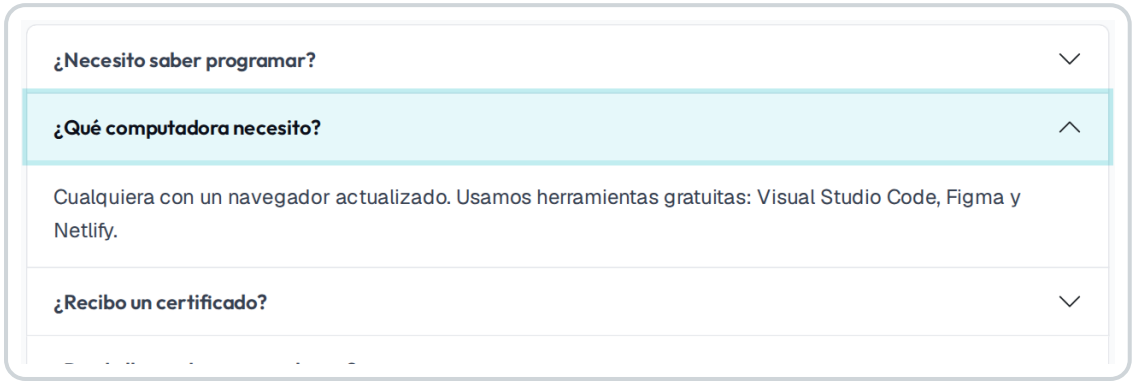
Bootstrap con tus colores

La misma página, sin y con tema-bootstrap.css. No cambió ni una clase del HTML.

Sin tema: el azul #0D6EFD de Bootstrap

Con tema: el cian 06B6C4 de tu Figma





04 · EL TEMA

Las variables --bs-*

Bootstrap guarda su tema en variables de CSS. Si cambias su valor, cambian las utilidades y los componentes.

```
/* tema-bootstrap.css · bloque 1 */
:root {
  --bs-primary: #06B6C4;
  --bs-primary-rgb: 6, 182, 196;
  --bs-primary-bg-subtle: #E6F8FA;
  --bs-primary-text-emphasis: #035F66;
  --bs-dark-rgb: 11, 15, 25;
  --bs-body-font-family: 'Geist', sans-serif;
  --bs-body-color: #374151;
  --bs-border-color: #E5E7EB;
  --bs-border-radius: 8px;
  --bs-border-radius-lg: 12px;
}
```

¿Por qué el color dos veces?

- `--bs-primary-rgb` es el mismo color en números.
- Las utilidades le suman una opacidad: `rgba(var(--bs-primary-rgb), 0.5)`.
- Si cambias una, cambia la otra.

04 · EL TEMA

Variables de componente y reglas fijas

Algunos componentes guardan sus colores en variables propias. Otros, en la regla.

```
/* bloque 2: en la clase del componente */
.btn-primary {
  --bs-btn-bg: #06B6C4;
  --bs-btn-border-color: #06B6C4;
  --bs-btn-hover-bg: #05A3B0;   /* sesión 11 */
  …
}
.card {
  --bs-card-border-radius: 12px;
}
.accordion {
  --bs-accordion-active-bg: #E6F8FA;
  …
}
```

```
/* bloque 3: color escrito en la regla */
.form-control:focus,
.form-select:focus {
  border-color: #06B6C4;
  box-shadow: 0 0 0 0.25rem
    rgba(6, 182, 196, 0.25);
}
```

Cómo saberlo: en DevTools, inspecciona el componente. Si en Styles ves `var(--bs-…)`, cambia la variable. Si ves un color escrito, reemplaza la regla.

04 · EL TEMA

Seis hojas, en este orden

Bootstrap, sus iconos y tu tema primero. Después, tus hojas de siempre.

1	`bootstrap.min.css`	Reboot, grilla, utilidades y componentes
2	`bootstrap-icons.min.css`	Los iconos
3	`tema-bootstrap.css`	Las variables --bs-* con tu Figma: nuevo
4	`global.css`	Tus tokens, tu reinicio y tu letra
5	`header.css`	Tu cabecera y tu pie
6	`cursos.css`	La caja central, los títulos y el movimiento

Y al final del body: bootstrap.bundle.min.js y, si lo usas, inscripcion.js.

DESCANSO • 15 MINUTOS

Al volver guardamos los colores de Figma como variables y armamos la página con componentes.

03

Aplicación del conocimiento

Ejercicios, demostraciones

05 · FIGMA

En Figma hoy: variables y el componente de curso

Ampliación del manual. Cada clic está en la Guía de Figma de la sesión.

1 La colección

Sin nada seleccionado: **Variables locales** › **Abrir variables**. Llámala `tokens`.

2 8 colores

`color-primary`, `color-primary-hover`, `color-border`… con los códigos de Figma.

3 3 números

`radius-sm` 8, `radius-md` 12 y `gutter` 24.

4 Aplícalas

En Relleno, el icono de cuatro puntos; en un campo numérico, el icono de variable.

5 Dos niveles

`course-card` con las variantes `Nivel=Básico` y `Nivel=Intermedio`.

6 Prueba

Cambia `color-primary`: cambian todos los botones. Deshaz con `Ctrl + Z`.

Si tu Figma está en inglés: Local variables, Open variables, Create variable, Apply variable.

05 · FIGMA

Una variable, tres lugares

El mismo nombre en Figma, en tu CSS y en el tema de Bootstrap.

Variable en Figma	En global.css	En tema-bootstrap.css
color-primary · 06B6C4	`--color-primary`	--bs-primary · --bs-btn-bg
color-primary-hover · 05A3B0	`--color-primary-hover`	--bs-btn-hover-bg
color-primary-subtle · E6F8FA	`(solo en el tema)`	--bs-primary-bg-subtle
color-text-primary · 0B0F19	`--color-text-primary`	--bs-dark-rgb
color-text-secondary · 374151	`--color-text-secondary`	--bs-body-color
color-border · E5E7EB	`--color-border`	--bs-border-color
radius-md · 12	`--radius-md`	--bs-card-border-radius

06 · PRÁCTICA

Construimos juntos: el tema y las tarjetas

Pasos 0 al 3 de la guía de código.

```
<!-- head: después de bootstrap.min.css -->
<link rel="stylesheet" href="…/bootstrap-icons.min.css" … />
<link rel="stylesheet" href="assets/css/tema-bootstrap.css" />

<!-- cada tarjeta del catálogo -->
<article class="card h-100 shadow-sm">
  <div class="card-body"> icono, insignia, título, texto </div>
  <div class="card-footer d-flex justify-content-between
              align-items-center">
    <small class="text-body-secondary">16 sesiones</small>
    <button class="btn btn-primary btn-sm" …>Inscribirme</button>
  </div>
</article>
```

1	**Enlaza**	Iconos y tema; el JS al final.
2	**Tema**	Los tres bloques de variables.
3	**Card**	article.card con body y footer.
4	**Insignia**	badge subtle o text-bg-dark.
5	**Borra**	El bloque .curso de cursos.css.
6	**Prueba**	Botones cian, no azules.

06 · PRÁCTICA

Construimos juntos: el acordeón

Paso 5 de la guía de código. Cuatro preguntas, una abierta a la vez.

```
<div class="row">
  <div class="col-lg-8">
    <h2 id="titulo-faq">Preguntas frecuentes</h2>
    <div class="accordion" id="faq">
      <div class="accordion-item"> … pregunta 1, con show … </div>
      <div class="accordion-item"> … pregunta 2 … </div>
      <div class="accordion-item"> … pregunta 3 … </div>
      <div class="accordion-item"> … pregunta 4 … </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

1	**Contenedor**	div.accordion con id="faq".
2	**Pregunta**	Un button en un h3.
3	**Respuesta**	collapse con su id.
4	**Enlaza**	data-bs-target="#faq-2".
5	**Uno a la vez**	data-bs-parent="#faq".
6	**Teclado**	Tab y Enter la abren.

06 · PRÁCTICA

Ahora tú: aviso, pasos, llamado e inscripción

Tienes 25 minutos. Pasos 1, 4, 6 y 7 de la guía de código.

1 El aviso

`alert alert-primary` con un icono, al inicio de `main`.

2 Los pasos

Solo utilidades: `h-100 bg-white border rounded-3 p-4`.

3 El llamado

`text-bg-dark rounded-3 p-4 p-md-5` y un `btn btn-primary btn-lg`.

4 La ventana

El `modal` al final del body; los botones con `data-bs-target`.

5 El formulario

`form-label`, `form-control`, `form-select` y `form-check`.

6 Valida y prueba

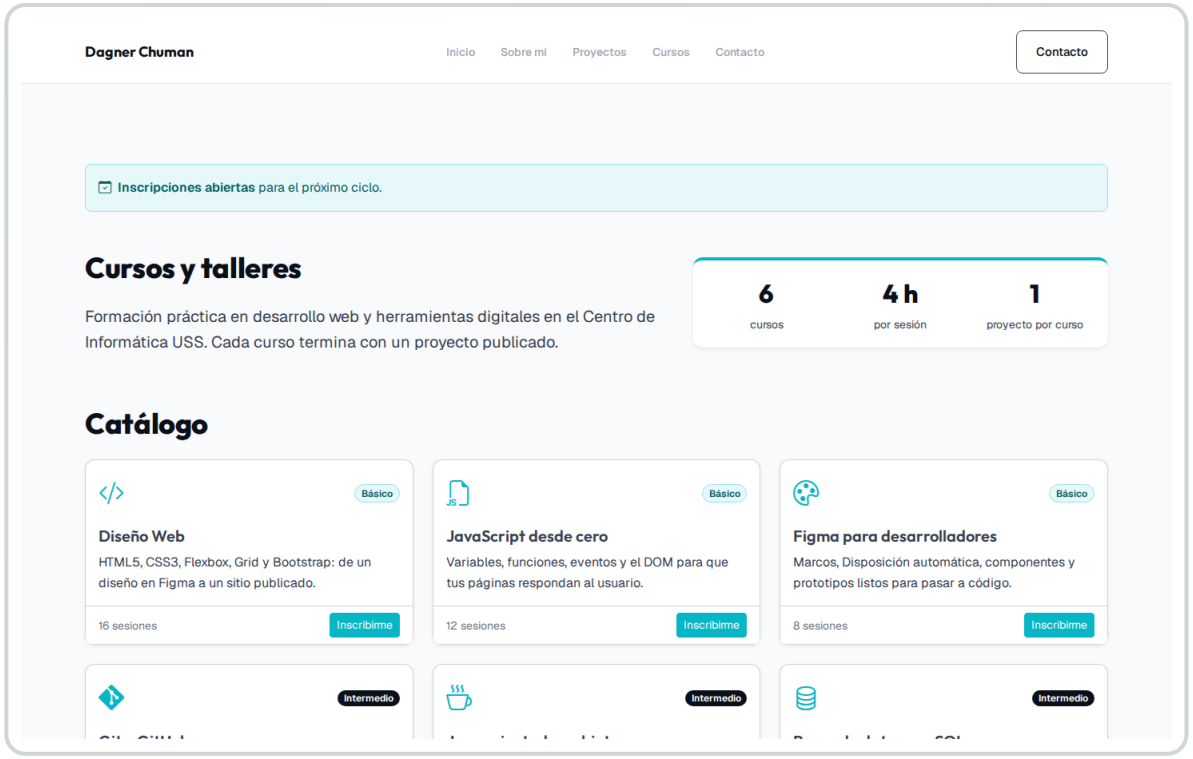
W3C sin errores. Abre y cierra la ventana solo con el teclado.

Si terminas antes: inscripcion.js, para que la ventana se abra con el curso ya elegido.

06 · PRÁCTICA

Compruébalo

La página Cursos terminada, en escritorio y en el celular.



Extra · Codificar con IA

BLOQUE EXTRA

En este bloque

01 La fórmula del buen prompt

02 Mal prompt y buen prompt

03 Prompts de hoy

04 Figma con IA

EXTRA · IA

La fórmula del buen prompt

Funciona con ChatGPT, Gemini, Claude o Copilot. Escríbelo en español y en un solo mensaje.

1 Rol

Quién debe ser la IA. Actúa como docente de CSS que explica a principiantes.

2 Contexto

Qué tienes y qué usas. Mi portafolio usa HTML y CSS propio, con variables en `:root`. Este es mi código: ...

3 Tarea

Una sola cosa, concreta. Escribe la regla `:hover` del botón `.btn-primary`.

4 Restricciones

Lo que no debe hacer. Usa mis variables, no cambies el HTML y no uses JavaScript.

5 Formato

Cómo quieres la respuesta. Solo el CSS y una línea de explicación por propiedad.

6 Comprueba

Prueba la respuesta en el validador, en el navegador y contra tu Figma antes de usarla.

EXTRA · IA

Mal prompt y buen prompt

Sesión 14 · Bootstrap: componentes, utilidades y tema

Así no

«Hazme un modal.»

ASÍ SÍ

```
Actúa como docente de Bootstrap 5.3. En mi página cursos.html, cada tarjeta
tiene un botón "Inscribirme". Escribe una ventana modal con id="inscripcion"
y un formulario con nombre, correo, curso (un select con mis 6 cursos) y
modalidad (dos botones de opción). Usa data-bs-toggle y data-bs-target,
form-label y form-control, y role="dialog" con aria-labelledby. No escribas
JavaScript propio. Explica qué atributo abre y cuál cierra la ventana.
```

1. Da el `id`, los campos y las clases de Bootstrap 5.
2. Pide la accesibilidad desde el principio.
3. Evita JavaScript que no necesitas.

EXTRA · IA

Prompts de hoy

Cambia lo que está entre corchetes por tu código. Los prompts completos están en la guía Extra de IA.

El acordeón de preguntas	Escribe un acordeón de Bootstrap 5.3 con id="faq" y estas cuatro preguntas y respuestas: [pega]. La primera abierta y una sola abierta a la vez. Cada...
El tema con tus colores	Estas son mis variables de Figma: color-primary #06B6C4, color-text-primary #0B0F19, color-border #E5E7EB, radius-md 12. Escribe un...
De CSS a utilidades	Reescribe este bloque [pega .paso { ... }] usando solo utilidades de Bootstrap 5.3 en el HTML. Dime qué utilidad reemplaza a cada propiedad.
Por qué no abre	Mi acordeón no se abre. Este es mi HTML [pega] y así enlazo el JavaScript [pega]. Dame la causa más probable y cómo comprobarla en la consola del...

EXTRA · IA

Figma con IA y la revisión final

La IA propone; tú decides con el manual y la guía de la sesión.

Figma con IA

- **Tus variables en el prompt:** La colección `tokens` es la fuente de tu prompt: copia sus nombres y valores al pedir el tema. Así la IA no inventa colores.
- **La ventana en Figma Make:** En **Figma Make**, describe la ventana de inscripción («modal con un formulario de 4 campos y los botones Cancelar y Enviar, con mis colores») y pruébala antes de…
- **Cuida las variantes:** Si la IA renombra capas, revisa que las variantes sigan llamándose `Nivel=Básico` y `Nivel=Intermedio`.

Antes de usar lo que te dio la IA

- Los atributos son `data-bs-*` (Bootstrap 5), no `data-toggle`.
- `bootstrap.bundle.min.js` está al final del `body`.
- La ventana se abre y se cierra con el teclado: `Tab`, `Enter` y `Esc`.
- El tema va justo después de Bootstrap.

Tu bitácora de prompts: anota el prompt, lo que te dio, lo que corregiste y cómo lo comprobaste. Va en tu proyecto integrador.

04

Nivel de comprensión del estudiante

Espacio donde los estudiantes participan, realizan consultas y refuerzan lo aprendido

NIVELADOR

Autoevaluación

Marca mentalmente cada punto. Si dudas en alguno, pregunta ahora.

- [ ] Sé qué es una utilidad y leo mb-3, p-md-5 o d-lg-block.
- [ ] Sé por qué las utilidades usan !important y cómo cambiar una.
- [ ] Armo una tarjeta con card, card-body, card-title y card-footer.
- [ ] Enlazo el JavaScript de Bootstrap al final del body.
- [ ] Conecto un botón con su acordeón o su ventana con data-bs-target.
- [ ] Sé qué hace data-bs-parent en un acordeón.
- [ ] Cambio el color de Bootstrap con --bs-primary y --bs-primary-rgb.
- [ ] Mis colores de Figma están guardados como variables.

NIVELADOR

Espacio de consultas

¿Qué parte quedó menos clara?

¿No abre?

La ventana o el acordeón no hacen nada.

¿Sigue azul?

Cambié --bs-primary y el botón sigue azul.

¿Cuadros?

Los iconos se ven como cuadros vacíos.

¿Utilidad o CSS?

¿Cuándo escribo mi propio CSS?

Cuando un componente no responde

Revisa en este orden: que el JavaScript de Bootstrap esté al final del body, que `data-bs-target` lleve `#` y coincida con el `id`, que el tema esté después de Bootstrap y que el botón azul tenga su regla `.btn-primary` en el tema.

05

Aplicar lo aprendido

¿Qué aprendí hoy y cómo puedo aplicarlo en mis estudios?

ACTIVIDAD

Tarea de la sesión

Forma parte del 40 % de participación en clases [P].

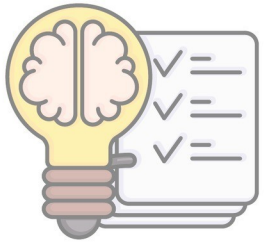
Consigna

- Crea tema-bootstrap.css y enlázalo justo después de Bootstrap.
- Pasa las tarjetas a card y los pasos y el llamado a utilidades.
- Agrega el aviso, el acordeón de preguntas y la ventana de inscripción.
- En Figma: las variables locales y course-card con dos variantes.
- Valida y publica en Netlify; prueba la página solo con el teclado.

Indicaciones de entrega

1. Subir la URL publicada al Aula Virtual.
2. Adjuntar el enlace de Figma con las variables.
3. El envío es obligatorio dentro del plazo establecido.
4. Se registra en ClassDojo como participación en clase.

06



Conclusión del tema

¿Qué conceptos principales debo recordar de este tema?

RESUMEN

Puntos clave de la sesión

- ✓ Una utilidad aplica una sola propiedad: `mb-3`, `d-flex`, `text-center`.
- ✓ Las utilidades aceptan punto de quiebre (`p-md-5`) y usan `!important`.
- ✓ Un componente es HTML con clases ya diseñadas: card, badge, alert.
- ✓ El acordeón y la ventana funcionan con el JavaScript de Bootstrap y `data-bs-*`.
- ✓ `data-bs-target` apunta a un `id` con #; `data-bs-parent` deja una respuesta abierta.
- ✓ El tema cambia las variables `--bs-*` para que Bootstrap use tu Figma.
- ✓ Lo que no tiene variable se reemplaza con una regla en el tema.
- ✓ Las variables de Figma, de `global.css` y del tema llevan los mismos nombres.

ORIENTADOR

Hacia dónde vamos

Tu portafolio está completo. Lo que viene.

SESIÓN 12	SESIÓN 13	SESIÓN 14	SESIÓN 15	SESIÓN 16
Responsive	**Bootstrap**	**Bootstrap**	**Proyecto**	**Examen**
Media queries y el Taller TA2.	Introducción y su sistema de grillas.	Componentes, utilidades y tema.	El proyecto integrador.	Examen final (30 %).

Para la sesión 15: trae tu portafolio publicado y tu Figma completo. Es el proyecto integrador: junta todo lo del curso antes del examen final.